

HE system
PC Engine
ドラえもん
めいきゅうだいさくせん
迷宮大作戦
Vol.22
©1989 HUDSON SOFT
©藤子・小学館・テレビ朝日
バックアップ
メモリ
対応ソフト
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HuCARD

●このたびは、ハドソンのHu CARD、〝ドラえもん―迷宮大作戦―〟をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。



1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、およびつよいショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPC Engine専用のゲームカードです。



●これが、ドラえもん『迷宮大作戦』の世界なのだ。

ボク、ドラえもん。大変なことが起きてしまった。タイムマシンでピクニックに行く途中、ギガゾンビの手下ツチダマに襲われてしまったんだ。のび太くん、しずかちゃん、ジャイアン、スネ夫の４人は過去や未来に連れ去られ、ボクの四次元ポケットも故障。ひみつ道具までいろいろな時代に散らばってしまった。おまけにギガゾンビは、あらゆる時代が交差するパラレルワールドを創り上げている。さあ、のび太くん達を救いに時を超えて大冒険。時を歪めるギガゾンビを倒すため、いま、タケコプターで出発だ。

ゲームの内容

●ドラ焼きをひろいながら、迷路を進もう。

1ラウンド（大きさは2～6画面）ずつ迷路形式になったアクションゲーム。全部で60ラウンドあります。とにかくドラ焼きを集めながら迷路を進もう。画面上のすべてのドラ焼きを集めると、鍵ゴマロックが出現。どこでもドアで次のラウンドへ進めるよ。

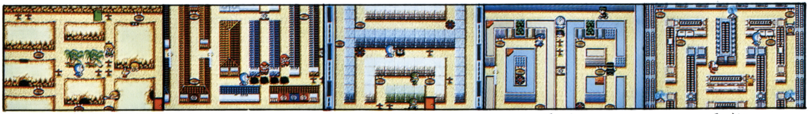


●敵がきたら穴を掘って埋めてしまいましょう。

ドラえもんのひみつ道具はいろいろな時代に散らばっています。うまくひろってクリアをめざそう。

●5つの時代のパラレルワールド。

各画面はギガゾンビがつくったパラレル迷路。原始、江戸、戦争、現代、未来の5つの時代がラウンドごとに繰り広げられます。



原始　江戸　戦争　現代　未来

●のび太くんたちを救え。

15ラウンドごとに、のび太くん、ジャイアン、スネ夫、しずかちゃんの4人を救い出すことができます。ガンバレ!!

●時をあやつるギガゾンビたちを倒せ。

30ラウンドは手下ツチダマと、60ラウンドは首領ギガゾンビと、異次元空間での世紀の対決が待っているぞ。



首領ギガゾンビ

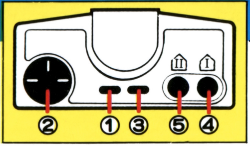


手下ツチダマ

操作方法

●パッドの使い方

ゲームを始める前に、まずパッドの使い方からマスターしよう。
のび太くんたちを救えるかどうかは、キミのパッド操作にかかっているぞ。



①〈セレクトボタン〉

タイトル画面でモード選択をするときに使います。"やさしい、ふつう"とちらかのモードを選んでね。また、パスコードを選ぶときもこのボタンで。（パスコードの入力方法は下参照）

②〈方向キー〉

ゲーム中、ドラえもんを上中左右に動かせます。また、タイトル画面で"やさしい、ふつう、パスコード"を選ぶときにも使います。

③〈ランボタン〉

ゲームをスタートするときと、ゲーム中にポーズをかけたいときに使います。

④〈Ⅰボタン〉

１回押すと扉が開きます。もう１回押すと扉が閉まります。花火花などひみつ道具を置くのもこのボタンを使います。

⑤〈Ⅱボタン〉

１回押すとドラえもんが穴を掘ります。もう一度押すと穴を埋めます。敵が穴に落ちてそれを埋めると、十字架が出現して得点になります。また、ヒミツ道具（ヨーヨー、しゃぼん玉ピストル、カチンカチンライト）を取ると、このボタンでそれらを使うことができます。

〈スタート方法〉

ＰＣエンジン本体の電源スイッチをオンにすると、スタート画面が出てきます。ランボタンを押すとタイトル画面が出てきて"やさしい、ふつう、パスコード"の３つが選べます。セレクトボタンか十字方向キーで"やさしい"か"ふつう"を選んでランボタンを押すと、ゲームスタートです。

〈ゲームオーバー〉

敵とぶつかる。掘った穴や池、川に落ちる。タイムオーバーになる、などするとドラえもんがひとりアウトになります。ドラえもんが全員アウトになるとゲームオーバーです。

（※やさしいモードを選ぶと、ドラえもんは穴には落ちないヨ!!）

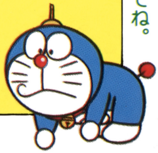
〈パスコードについて〉

"パスコード"を選ぶと"パスコード入力画面"になります。ゲームオーバーになったときに出てきた"ドラえもん"と"ドラミちゃん"の顔の方向を１、２ボタンで選んで、ランボタンを押してください。ゲームオーバーになったラウンドからスタートできます。

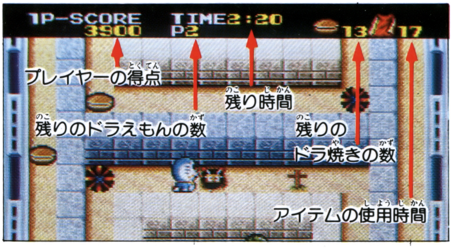
〈ラウンドの選択〉

たとえば20ラウンドまでクリアーした場合、20ラウンド以下のラウンドならどこからでもスタートできます。タイトル画面の"やさしい、ふつう、～"の横にクリアしたラウンドを示す数字が出てきます。Ⅰ、Ⅱボタンでこの数字を変えてランボタンでゲームスタート。

十字架やジャンプ台、ワープホール、橋の上には穴が掘れないから気をつけてね。



画面表示



☆高得点を出すために!!

- プレイヤーの得点は、敵を穴に埋めるたびにポイントが上がります。
- 敵を穴に埋めると十字架が出ます。1ラウンドごとにこの十字架の数に応じてボーナスが出るから、がんばって!!
- 同じ種類の敵を続けて倒すと、点数が高くなるよ。
- ドラ焼きを全部クリアーしたら、残り時間がある限り、どこでもドアのそばで敵を倒すのが高得点へのテクニック。

迷宮大作戦は、モード選択で子供から大人まで楽しめます。

※〈やさしいモード〉なら、5才くらいのお子さんからプレイできます。

	P(ドラえもんの数)	TIME(タイム)	ドラ焼き
ふつうモード	3人	3〜5分	16個
やさしいモード	5人	8分	16個

- どちらもマップ面は同じですが、〈やさしいモード〉は扉などの障害物がありません。
- 〈やさしいモード〉では、敵を埋めるための穴の上も通れます。(〈ふつうモード〉ならアウトです。)
- 敵も1画面中3匹だけと簡単。
- 〈やさしいモード〉または〈ふつうモード〉を一度全ラウンドクリアすると、タイトル画面に〈むずかしいモード〉があわられます。敵の攻撃が激しいぞ。ぜひ挑戦を。また、再度〈やさしいモード〉で遊ぶときには、一度電源を切ってください。このときパスコードをメモしておけば〈むずかしいモード〉でいつでも遊べます。



●ドラえもん
ワンポイントアドバイス

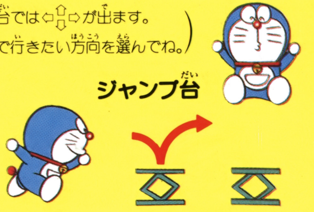
☆魚には要注意。タンマウォッチもきかないよ。
☆川のふちはすべりやすいから気をつけて。
川におちるとアウトになっちゃうよ。
☆穴の中で目がきらり光ったら要注意。
原始人が穴の中からヤリを刺してくるぞ。

ゲームの必勝法



（ジャンプ台では⇦⇧⇩⇨が出ます。
方向キイで行きたい方向を選んでね。）

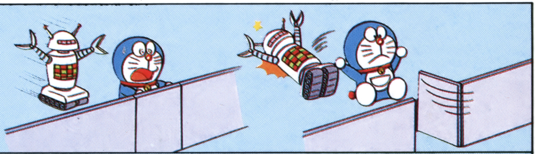




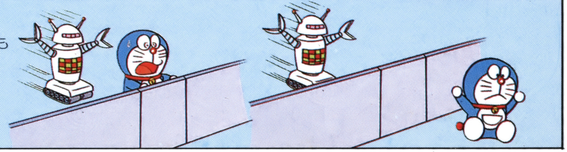


- 迷路の中に扉があるんだ。この扉を開け閉めすることで、敵を倒したり、敵から逃げたりすることができるよ。（転んでいる敵の上は通過できるんだ。）
- 扉を開けたり閉めたりしたいときは、Ｉボタンを押してね。扉は握手のある方向に開くからまちがえないように。

例1）ドラえもんが開閉中の扉に接触すると、扉に突き飛ばされ、そのまま敵に体当たりして転ばすことができる。



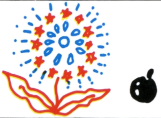
例2）扉の開閉により、ドラえもんは敵から逃げられるよ。



ドラえもんのひみつ道具を集めろ。



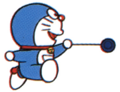
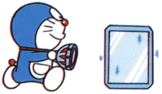
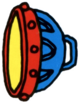
●敵を穴に埋めると、アイテムが出現するときがあります。チャンスはこのとき。アイテムは全部で５種類。使用時間は32秒間。同じ種類の敵を３つ続けて埋めても出現するよ。

	**①タンマウォッチ** 時間よ止まれ。ラウンド中の全ての敵を静止させることができるんだ。
	**②アイスクリスタル** ラウンド中の全ての敵が氷づけになっちゃう。体当たりで突き飛ばして壊すことができるよ。
	**③スロー** ラウンド中の全ての敵の動くスピードが半分になるんだ。
	**④ひらりマント** どんな敵が来ても大丈夫。ドラえもんが無敵になれるよ。
	**⑤花火花** 花火花は一定時間で爆発するんだ。Ⅰボタンで花火花を仕掛けよう。

●各ラウンドに1～4個配置されているアイテムだ。クリアすると持てる。もちろん敵を埋めると出現するアイテムと一緒に持てるよ。

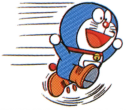
☆制限時間のあるアイテム

アイテムの種類は全部で3つ。使用時間は32秒間です。

		**①ヨーヨー** IIボタンでヨーヨーを投げます。敵に接触すると、敵は消えてしまう。
		**②しゃぼん玉ピストル** IIボタンでしゃぼん玉を発射します。当たると敵はしゃぼん玉の中。そのままふわふわ消えてしまう。
		**③カチンカチンライト** IIボタンで冷凍光線、発射なのだ。敵は氷づけ。そのまま体当たりして突き飛ばし、壊してしまおう。

☆制限時間のないアイテム

アイテムの種類は全部で2つ。ドラえもんがアウトになるまで持てます。

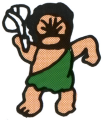
		**①もぐら手袋** IIボタンで一度に掘れる穴の数が増えます。1個取ると、穴が一度に2個掘れる。2個取ると、穴が一度に4個掘れる。では8個では？そう16個掘れるのだ。
		**②快速シューズ** ドラえもんの移動スピードがアイテムを取るごとに速くなるよ。最高2倍のスピードがでる。

次々と襲ってくる敵キャラクター

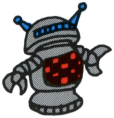
原始、江戸、未来……各ラウンドの時代設定により、登場する敵キャラクターもいろいろだ。

原始時代


怪獣ドテゴン


原人ウッホ

未来


ロボイド


ゴーグル

江戸時代

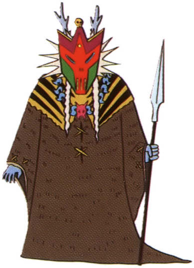

忍者赤丸



同心田中様

ボスキャラ


ツチダマ


ぎがゾンビ

戦争時代


兵隊ジョー

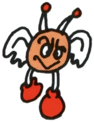

兵隊ケン

現代


コマワリサン


ヤッチャン

その他のエイリアン


パタパタ


ガンガン

バックアップ・メモリ・ユニットをお使いのみなさんへ

ドラえもん―迷宮大作戦―はCD-ROM^{2}システムのインターフェイスユニットや天の声2などバックアップ・メモリ・ユニットに対応しています。以下の注意をよく読んで正しく使ってね。

●データ・セーブのしかた

バックアップ・メモリ・ユニットを使っていれば、ドラえもん―迷宮大作戦―は、ゲームオーバーの後、パスコード画面になったときに、自動的にセーブされます。パスコードが出る前にリセットしたり、電源を切ったりするとセーブされませんので注意して下さい。
ただし、セーブできるデータは1種類で、最も先に進むことのできた面を記憶します。
※〈やさしい〉モード、または〈ふつう〉モードを全面クリアしてしまった後で記憶したデータでは、〈やさしい〉モードで遊べなくなります。〈やさしい〉モードの面のパスコードと入力するか、バックアップ・メモリ・ユニットをはずして、最初から遊んで下さい。（〈やさしい〉モードの60面のパスコードは必らずメモしておきましょう。）

●バックアップ・メモリ・ユニットの容量が足りないとき

他のゲームのデータをたくさん記憶していて容量が足りないときは、画面の表示に従がって、不要なファイルを消して下さい。

●バックアップ・メモリ・ユニットの初期化

次のような場合には、ドラえもん―迷宮大作戦―では、電源を入れた瞬間に自動的に初期化をします。大切なデータが消えてしまいますので注意して下さい。

1.バックアップで、メモリ・ユニットをはじめて使用するとき。
2.電池が切れたとき、あるいは交換したとき。または、CD-ROM^{2}システムの電源を長期間抜いたままにしておいたとき。
3.バックアップ・メモリのデータに異常があるとき。

ご注意

バックアップ・メモリ・ユニットを落としたり、大きな衝撃を与えたりすると、データが壊れる原因となります。また、PCエンジンとの接続部分には絶対に手を触れないで下さい。
詳しくは、それぞれのバックアップ・メモリ・ユニットの取り扱い説明書をお読み下さい。

PC Engine



今世紀最硬の石頭野郎

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-6422
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡